



# TROFEO RAFA GARRIDO

## VII CAMPEONATO POR HANDICAP DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE BILLAR



### CONVOCATORIA

- Inscripciones: Abierta a todos los jugadores con licencia en vigor, obligatoriedad de hacerla a través de los Clubs. Excepcionalmente podrán realizarse a través del encargado de la sala de la Federación Madrileña de Billar.
- Local de juego: **Sede FMB** (C/ Payaso Fofó).
- Inscripciones: **15 €** (las inscripciones se repartirán íntegramente. Habrá recuerdos para todos los participantes).
- **Fecha límite de inscripción: 7 de Marzo de 2015.**
- **Fecha comienzo: semana del 9-15 Marzo de 2015.**
- Todos los participantes deberán dar un teléfono de contacto, al realizar la inscripción.  
**(NO SE ACEPTARÁN INSCRIPCIONES SIN NÚMERO DE TELÉFONO)**
- Se jugará sin árbitro (excepto las semifinales y la final) y los jugadores rellenarán un pequeño acta, que deberán solicitar al encargado de la sala antes de empezar la partida, con carambolas, entradas, firmas,... y entregar dicho acta al encargado de la sala al terminar la partida.
- El jugador que está tirando deberá ir cantando en voz alta las carambolas que lleva de serie.
- Se irán actualizando los resultados cada semana con las actas que haya.
- **Handicap** (En función de los promedios de la temporada 2013-2014 :
  - Los promedios serán los generales de la temporada pasada; si alguien no tiene promedio se le asignará por el Comité Deportivo.
  - El hándicap se determinará con un factor entre el jugador de mayor promedio las diferencias del promedio y las carambolas totales del partido (40 ó 50), según el mejor promedio.
  - Se hará por escalas de 0,050 con 1 ó 2 carambolas de diferencia por escala.
  - Con este sistema se trata de ajustar al máximo el hándicap real. **Ejemplo última hoja :**
- Los jugadores se apuntarán las carambolas que tengan por su hándicap en el marcador antes de empezar la partida.
- Las partidas se disputarán a 50 carambolas, una vez apuntadas las carambolas de hándicap, y sin límite de entradas, pero contabilizando las entradas para obtener el promedio.
- Se pagará el importe de la mesa a medias entre los dos jugadores.

- Para tener preferencia en el turno de juego de la sede, hay que entregar una hoja de solicitud con hora, fecha y nombre de los jugadores al encargado de sala, con al menos 24 h. de antelación. El modelo de esta hoja se podrá pedir al encargado o descargarla en [www.federacionmadriddebillar.com](http://www.federacionmadriddebillar.com).
- Las partidas se disputarán en el horario de apertura de la sede: lunes a viernes 15:30 h. a 21:30 h.; sábados y domingos 10 h. a 14 h. (excepto festivos).
- Los partidos no disputados en la fecha límite se darán por perdidos a los dos jugadores, salvo que uno de ellos demuestre que no se ha jugado por culpa del otro.
- Director deportivo: **Antonio Fernández (617.828.213)**
- Indumentaria libre en las fases de grupos. En las partidas de la fase final (a partir de semifinales) será obligatoria la indumentaria habitual de los campeonatos (pantalón y zapatos negros, polo de un solo color,...).

## SISTEMA DE JUEGO

### PRIMERA FASE

- Se jugará a grupos de 6 jugadores (habrá grupos de 5 o 7 según corresponda para completar), de los que se clasificarán 3 jugadores por grupo para la segunda fase.
- Los grupos se confeccionarán por sorteo, con cabezas de serie y sub-cabezas de serie según ranking de Madrid.
- Los jugadores no clasificados para la segunda fase pasan a disputar la repesca.

### SEGUNDA FASE

- Se jugará, si es posible, a grupos de 4 jugadores, de los que se clasificarán 12 jugadores en total para disputar la fase final.
- Los grupos se confeccionarán por sistema de serpiente según los resultados de la primera fase.

### REPESCA

- Se jugará a grupos de 3 jugadores y K.O. directo, para clasificar 4 jugadores para disputar la fase final.
- Los grupos o enfrentamientos se confeccionarán según los resultados de la primera fase.

### FASE FINAL

- Octavos de final, cuartos, semifinales y final.
- Pirámide fija según resultados de segunda fase y repesca (los clasificados de la segunda fase tendrán los puestos 1-12 y los de la repesca 13-16)

## EJEMPLO CON 50 CARAMBOLAS

### CALCULO HANDICAP POR PROMEDIO

MEJOR PROMEDIO	PROMEDIO GENERAL	DIFERENCIA PROMEDIO	HANDICAP	CARAMB REALIZ	CARAMB TOTALES
carambolas	1,450		0	50	50
50	1,350	0,100	3	47	50
entradas	1,300	0,150	5	45	50
34	1,250	0,200	7	43	50
promedio	1,200	0,250	9	41	50
1,450	1,150	0,300	10	40	50
	1,100	0,350	12	38	50
prom.sig	1,050	0,400	14	36	50
1,350	1,000	0,450	16	34	50
	0,950	0,500	17	33	50
	0,900	0,550	19	31	50
	0,850	0,600	21	29	50
	0,800	0,650	22	28	50
	0,750	0,700	24	26	50
	0,700	0,750	26	24	50
	0,650	0,800	28	22	50
	0,600	0,850	29	21	50
	0,550	0,900	31	19	50
	0,500	0,950	33	17	50
	0,450	1,000	34	16	50
	0,400	1,050	36	14	50
	0,350	1,100	38	12	50
	0,300	1,150	40	10	50
	0,250	1,200	41	9	50
	0,200	1,250	43	7	50
	0,150	1,300	45	5	50
	0,100	1,350	47	3	50